**Задание**

Рассматривая работу над проектом создания сайта заказа билетов,

разработать матрицу заинтересованных лиц и представлений для

формирования пакета документации по проекту. Для этой цели выделить

группы заинтересованных лиц (не менее 6) и типы документов (примеры

общая архитектурная схема, диаграмма развертывания, диаграмма класса) не

менее 10. В матрице в ячейках пересечения документа и группы

заинтересованных лиц проставить значения:

2 - документ основной для данной группы

1 - документ доводится до сведения участникам данной группы

пусто - данный документ не предназначен для данной группы

Для нескольких типов документов описать предлагаемые нотации (с

пояснением принципа выбора)

**Решение:**

Матрица заинтересованных лиц.

|  |  | Разработчик  требований | Проектировщики | Разработчики | Тестировщики | Специалисты по атрибутам  качества | Группа контроля  качества(следит за процессом) |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | ТЗ | 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 |
| 2 | Критерии (требования) | 2 | 1 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| 3 | Макет интерфейса | 1 | 2 | 2 | 1 | 1 | - |
| 4 | Диаграмма распределения  ролей | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 5 | Диаграмма процесса  заказа билетов | 1 | 2 | 2 | 2 | 1 | - |
| 6 | Архитектурная диаграмма | - | 2 | 2 | 1 | 1 | - |
| 7 | Диаграмма развертывания | 1 | 2 | 2 | 1 | 1 | - |
| 8 | Диаграмма класса | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 9 | Функциональная диаграмма | 1 | 2 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 10 | Диаграмма потока данных | 1 | 2 | 2 | 2 | 1 | - |

1-2) Тз и критерии необходимы для согласованной разработки проекта.

3) Макет нужен для визуального представления интерфейса приложения. Можно сделать в Figma. Нужен для упрощения разработки.

4) Диаграмма распределения ролей нужна для закрепления за каждым участником процесса его сферы деятельности. Может быть представлена неформальной нотацией, такой как boxes-and-lines, например, в PowerPoint.

5) Для диаграммы процесса можно использовать частично формальную нотацию BPMN, т.к. анализ семантики в ней упрощен по сравнению с неформальной нотацией и будет смоделирован основной процесс, понятны разные сценарии развития действий пользователя на сайте, а также условия, необходимые для начала процесса.

6) Диаграмма архитектуры проекта(пакетов) служит, в первую очередь, для организации элементов в группы по какому-либо признаку с целью упрощения структуры и организации работы с моделью системы, можно использовать нотацию UML,т.к. это стандартный язык для конструирования таких систем и для определения частей проекта по “папкам” необязательно использовать полностью стандартизированную формальную нотацию.

7) Диаграмма развертывания позволяет показать графическое представление инфраструктуры, на которой будет запущен проект. Рекомендованная нотация: UML

8) Диаграмма классов - это статическое представление, используемое в области программирования для описания структуры системы, представления ее **классов**, атрибутов, операций и отношений между объектами. Для построения диаграммы можно использовать как UML, так и формальную нотацию ER(высокоуровневое, более подробное проектирование, требующее лучшей спецификации и больше времени)

9) Функциональная диаграмма отражает взаимные связи функций, разрабатываемого программного обеспечения. Она создается на ранних стадиях проектирования, для того чтобы помочь проектировщику выявить основные функции и по возможности обнаружить и устранить существующие ошибки. Для построения можно использовать нотацию IDEF0, которая как раз-таки предназначена для функционального моделирования.

10) Диаграмма потоков данных описывает маршруты, по которым перемещается информация между сущностями.